



以太坊黄皮书详解（二）

2018-06-06 Ethereum

三、交易执行

交易执行是以太坊中最为重要的部分。

在执行交易之前首先需要对交易进行初步校验:

- 交易是RLP格式的，无多余字符
- 交易的签名是有效的
- 交易的nonce是有效的（与发送者账户的nonce值一致）
- gasLimit的值不小于固有gas g₀
- 账户余额至少够支付预付费用v₀ 当交易满足上述条件后，交易才会被执行。

```
// preCheck 校验的后三条。  
// 交易校验的前两条是在其他地方执行的。对于矿工来说交易签名在加txpool的时候会检查，在commitTrans  
func (st *StateTransition) preCheck() error {  
    // Make sure this transaction's nonce is correct.  
    // 检查nonce值  
    if st.msg.CheckNonce() {  
        nonce := st.state.GetNonce(st.msg.From())  
        if nonce < st.msg.Nonce() {  
            return ErrNonceTooHigh  
        } else if nonce > st.msg.Nonce() {  
            return ErrNonceTooLow  
        }  
    }  
    return st.buyGas()  
}
```

```
func (st *StateTransition) buyGas() error {  
    // gasLimit * gasPrice 即为预付的费用 v0
```

Loading [MathJax]/jax/output/HTML-CSS/fonts/STIX/General/Regular/SuppMathOperators.js
sPric

```

    if st.state.GetBalance(st.msg.From()).Cmp(mgval) < 0 {
        return errInsufficientBalanceForGas
    }
    if err := st.gp.SubGas(st.msg.Gas()); err != nil {
        return err
    }
    st.gas += st.msg.Gas()
    //initialGas
    st.initialGas = st.msg.Gas()
    st.state.SubBalance(st.msg.From(), mgval)
    return nil
}

```

交易的形式化表示 公式51，是对交易的形式化定义。交易的执行，相当于当前状态 σ 和交易 T ，通过交易转变函数 Υ ，到达新的状态 σ' 。

3.1 子状态

在交易执行的整个过程中，以太坊保持跟踪“子状态”。子状态是纪录交易中生成信息的一种方式，当交易完成时会立即需要这些信息。交易的子状态包含：

- 自毁集合 (self-destruct set)，用 A_s 表示，指在交易完成之后需要被销毁的账户集合。
- 日志序列 (log series)，用 A_l 表示，指虚拟机代码执行的归档的和可检索的检查点。
- 账户集合 (touched accounts)，用 A_t 表示，其中空的账户在交易结束时将被删除。
- 退款余额 (refund balance)，用 A_r ，指在交易完成之后需要退还给发送账户的总额。

子状态的形式化表示

公式52，是交易子状态的形式化表示。

公式53，定义了空的子状态 A^0 。

3.2 执行

- 对交易进行初步检查，从发送者账户中扣除预付的交易费。预付交易费值如公式57所示，为 $gasLimit * gasPrice + value$ 。（代码中是 $gasLimit * gasPrice$ ，Value 是在 Call 的过程中判断和扣除的）

Loading [MathJax]/jax/output/HTML-CSS/fonts/STIX/General/Regular/SuppMathOperators.js

- 如果是创建合约，则走合约创建流程。消耗相应花费。
- 如果是合约执行，则走合约执行流程。消耗相应花费。
- 计算退款余额，将余额退还到发送者账户。
- 将交易的交易费加到矿工账户。
- 返回当前状态，以及交易的花费。

```

/*
The State Transitioning Model

A state transition is a change made when a transaction is applied to the current w
The state transitioning model does all all the necessary work to work out a valid

1) Nonce handling
2) Pre pay gas
3) Create a new state object if the recipient is \0*32
4) Value transfer
== If contract creation ==
    4a) Attempt to run transaction data
    4b) If valid, use result as code for the new state object
== end ==
5) Run Script section
6) Derive new state root
*/
//gp 中一开始有gasLimit数量的gas
type StateTransition struct {
    gp          *GasPool
    msg         Message
    gas         uint64
    gasPrice    *big.Int
    initialGas  uint64
    value       *big.Int
    data        []byte
    state       vm.StateDB
    evm         *vm.EVM
}

```

```

// TransitionDb will transition the state by applying the current message and
// returning the result including the the used gas. It returns an error if it
// failed. An error indicates a consensus issue.
func (st *StateTransition) TransitionDb() (ret []byte, usedGas uint64, failed bool)
    // 交易检查，检查正确的话，st.gas为gasPrice*gasLimit，即预付的交易费。
    if err = st.preCheck(); err != nil {

```

Loading [MathJax]/jax/output/HTML-CSS/fonts/STIX/General/Regular/SuppMathOperators.js

}

```

msg := st.msg
sender := vm.AccountRef(msg.From())
homestead := st.evm.ChainConfig().IsHomestead(st.evm.BlockNumber)
contractCreation := msg.To() == nil

// Pay intrinsic gas
// 固有gas, 也就是g0
gas, err := IntrinsicGas(st.data, contractCreation, homestead)
if err != nil {
    return nil, 0, false, err
}
if err = st.useGas(gas); err != nil {
    return nil, 0, false, err
}

var (
    evm = st.evm
    // vm errors do not effect consensus and are therefor
    // not assigned to err, except for insufficient balance
    // error.
    vmerr error
)
// 创建合约
if contractCreation {
    ret, _, st.gas, vmerr = evm.Create(sender, st.data, st.gas, st.val)
} else {
    // Increment the nonce for the next transaction
    // 执行合约
    st.state.SetNonce(msg.From(), st.state.GetNonce(sender.Address())+1)
    ret, st.gas, vmerr = evm.Call(sender, st.to(), st.data, st.gas, st.val)
}
if vmerr != nil {
    log.Debug("VM returned with error", "err", vmerr)
    // The only possible consensus-error would be if there wasn't
    // sufficient balance to make the transfer happen. The first
    // balance transfer may never fail.
    if vmerr == vm.ErrInsufficientBalance {
        return nil, 0, false, vmerr
    }
}

// 计算退款, 并返回到发送者账户
st.refundGas()
// 付交易费给矿工
st.state.AddBalance(st.evm.Coinbase, new(big.Int).Mul(new(big.Int).SetUint64(st.gas), st.evm.ChainConfig().GasPrice))

```

```

    return ret, st.gasUsed(), vmerr != nil, err
}

```

3.2.1 每一步的形式化表示

计算固有gas消耗的形式化表示

公式54–56为固有gas消耗 g_0 的计算方式。

- 统计 T_i, T_d ，即交易的init和data字段，0和非0分开计算。为0的字节数 $TxDataZeroGas$ ，非0字节数 $TxDataNonZeroGas$ ，并求和。
- 如果是创建合约，则加上创建合约的固定消耗。
- 如果是执行合约，加上合约执行的固定消耗。

```

// IntrinsicGas computes the 'intrinsic gas' for a message with the given data.
// 计算g0
func IntrinsicGas(data []byte, contractCreation, homestead bool) (uint64, error) {
    // Set the starting gas for the raw transaction
    var gas uint64
    // 公式55和56
    if contractCreation && homestead {
        gas = params.TxGasContractCreation
    } else {
        gas = params.TxGas
    }
    // 公式54, 根据non-zero和zero data进行计算
    // Bump the required gas by the amount of transactional data
    if len(data) > 0 {
        // Zero and non-zero bytes are priced differently
        var nz uint64
        for _, byt := range data {
            if byt != 0 {
                nz++
            }
        }
        // Make sure we don't exceed uint64 for all data combinations
        if (math.MaxUint64-gas)/params.TxDataNonZeroGas < nz {
            return 0, vm.ErrOutOfGas
        }
        gas += nz * params.TxDataNonZeroGas

        z := uint64(len(data)) - nz
        if (math.MaxUint64-gas)/params.TxDataZeroGas < z {

```

Loading [MathJax]/jax/output/HTML-CSS/fonts/STIX/General/Regular/SuppMathOperators.js

```

    }
    gas += z * params.TxDataZeroGas
  }
  return gas, nil
}

```

计算预付交易费的形式化表示 公式57表示预付费用 v_0 的计算。表示预付费用为 $gasLimit * gasPrice + value$ 。实际代码中如上文buyGas。

交易初步校验的形式化表示 公式58为交易的初步验证的形式化表示。第一和第二行表示发送者账户不为空，且存在。第三行表示交易的nonce值为发送者的当前nonce值。第四行表示固定消耗 g_0 小于等于 $gasLimit$ (否则连固定消耗都不够)。第五行表示当前账户余额必须足够支付预付费用。第六行表示当前区块的 $gasLimit$ - 已经消耗掉的gas值大于等于交易的 $gasLimit$ 。

交易初始状态（虚拟机执行之前）的形式化表示

公式59-61表示交易执行时的初始状态，该处也是一个检查点。用于后续操作中出错时的回滚。交易开始执行时，会首先将发送者账户的balance减去预付gas（ $gasLimit * gasPrice$ ），并将该账户的nonce加一。其他与原状态相同。

虚拟机执行的形式化表示

公式62表示

- 如果交易的to为空，则是合约创建交易，状态转变函数为 Λ_4 。
- 否则为合约执行，状态转变函数为 Θ_4 。
- 两个转变的共同参数有：初始状态 σ_0 ，发送者账户地址 $S(T)$ ，可用gas值 g ， $gasPriceT_p$ ，交易 $valueT_v$ ，原始调用者 T_{o} ，0，和 \top 。其中可用gas值 g 为 $gasLimit - g_0$ ，如公式63所示。原始调用者 T_{o} ，根据交易是创建合约还是执行合约会有所不同，不由交易控制，由虚拟机来控制。
- 接收账户 T_t 经过虚拟机执行后状态从 σ_0 转变为 σ_P ，剩余的gas为 g' ，交易子状态为A，交易的状态码为z。

计算退款的形式化表示

公式64表示交易执行之后的子状态的退款额 A' 为原先子状态退款额与此次需要销毁的自毁集合返回的退款的和。

Loading [MathJax]/jax/output/HTML-CSS/fonts/STIX/General/Regular/SuppMathOperators.js

公式65时交易执行后的退款额的计算，退款额为交易执行后剩余gas值 g' 加上，子状态退款额 A' 和用掉的gas ($T_g - g'$) 的一半中较小的那个。

```
func (st *StateTransition) refundGas() {
    // Apply refund counter, capped to half of the used gas.
    // 用掉gas的一半，与子状态退款额比较
    refund := st.gasUsed() / 2
    if refund > st.state.GetRefund() {
        refund = st.state.GetRefund()
    }
    // 剩余的总gas值
    st.gas += refund

    // Return ETH for remaining gas, exchanged at the original rate.
    remaining := new(big.Int).Mul(new(big.Int).SetUint64(st.gas), st.gasPrice)
    st.state.AddBalance(st.msg.From(), remaining)

    // Also return remaining gas to the block gas counter so it is
    // available for the next transaction.
    st.gp.AddGas(st.gas)
}
```

交易之后状态的形式化表示 公式66–69定义了交易之后的预结束状态（之所以说是预结束状态是这个时候一些需要销毁的状态尚未销毁），其和虚拟机执行后的状态 $\{\sigma\}_P$ 的区别为：

- 将退款额返回给交易发送者账户。公式67。
- 支付交易费给矿工。公式68。其中 m 为矿工的地址。公式69。

公式70–72定义了，交易的结束状态。结束状态 $\{\sigma\}$ 与预结束状态的区别为，将自毁集合中的账户置为空，公式71，将可控的账户集合中的死掉的账户，置为空。公式72。

公式73–75，定义了交易的其他几个相关字段。其中公式73，定义了交易的花费为， $gasLimit - \text{退款}$ 。公式74定义了交易的日志序列即为交易子状态中的日志序列。公式75定义了交易的最终状态即为虚拟机执行后的状态码。

四、合约创建

第三部分于合约创建和合约执行的具体过程未详细介绍。该部分对合约创建的过程进行详细的解释。

Loading [MathJax]/jax/output/HTML-CSS/fonts/STIX/General/Regular/SuppMathOperators.js

以太坊中有两类账户，一类为外部拥有账户，即通常意义上的用户账户。一类为合约账户。当一个交易是合约创建，是指该交易的目的是创建一个新的合约账户。合约账户创建的过程如下：

- 根据规则生成合约账户地址。公式77.
- 设置合约账户nonce值为1，其balance设为捐献值，storageRoot设为空，codeHash为空的Hash。公式78-79.
- 当前账户余额中减去捐献值。公式80-81.
- 运行合约，进行合约的初始化工作。如果运行过程中gas不足，则所有状态回滚，消耗掉所有gas。也就是被创建的合约账户也会被回滚掉，捐献值回滚到原账户。
- 如果合约初始化运行成功，则计算存储code的花费，若成功，则设置账户的code。
- 如果不足以支付存储费用，回滚状态。（这个地方根据配置不同，homestead 和 byzantium会有所不同）

```
// Create creates a new contract using code as deployment code.
func (evm *EVM) Create(caller ContractRef, code []byte, gas uint64, value *big.Int) (*types.Contract, error) {
    // Depth check execution. Fail if we're trying to execute above the
    // limit.
    if evm.depth > int(params.CallCreateDepth) {
        return nil, common.Address{}, gas, ErrDepth
    }
    if !evm.CanTransfer(evm.StateDB, caller.Address(), value) {
        return nil, common.Address{}, gas, ErrInsufficientBalance
    }
    // Ensure there's no existing contract already at the designated address
    nonce := evm.StateDB.GetNonce(caller.Address())
    evm.StateDB.SetNonce(caller.Address(), nonce+1)
    // 生成合约账户地址
    contractAddr = crypto.CreateAddress(caller.Address(), nonce)
    // 若之前该合约账户对应的地址不空，则返回地址冲突的错误
    contractHash := evm.StateDB.GetCodeHash(contractAddr)
    if evm.StateDB.GetNonce(contractAddr) != 0 || (contractHash != (common.Hash{})) {
        return nil, common.Address{}, 0, ErrContractAddressCollision
    }
    // Create a new account on the state
    snapshot := evm.StateDB.Snapshot()
    // 创建合约账户
    evm.StateDB.CreateAccount(contractAddr)
    if evm.ChainConfig().IsEIP158(evm.BlockNumber) {
```

Loading [MathJax]/jax/output/HTML-CSS/fonts/STIX/General/Regular/SuppMathOperators.js


```

// 将捐献值转移给合约账户
evm.Transfer(evm.StateDB, caller.Address(), contractAddr, value)

// initialise a new contract and set the code that is to be used by the
// EVM. The contract is a scoped environment for this execution context
// only.
contract := NewContract(caller, AccountRef(contractAddr), value, gas)
contract.SetCallCode(&contractAddr, crypto.Keccak256Hash(code), code)

if evm.vmConfig.NoRecursion && evm.depth > 0 {
    return nil, contractAddr, gas, nil
}

if evm.vmConfig.Debug && evm.depth == 0 {
    evm.vmConfig.Tracer.CaptureStart(caller.Address(), contractAddr, t
}
start := time.Now()

// 运行合约, 进行合约的初始化, 错误交由最后处理
ret, err = run(evm, contract, nil)

// check whether the max code size has been exceeded
maxCodeSizeExceeded := evm.ChainConfig().IsEIP158(evm.BlockNumber) && len(
// if the contract creation ran successfully and no errors were returned
// calculate the gas required to store the code. If the code could not
// be stored due to not enough gas set an error and let it be handled
// by the error checking condition below.
// 如果合约创建成功, 无错误返回, 则计算合约存储代码的花费。成功的话, 设置合约账户的code。
if err == nil && !maxCodeSizeExceeded {
    createDataGas := uint64(len(ret)) * params.CreateDataGas
    if contract.UseGas(createDataGas) {
        evm.StateDB.SetCode(contractAddr, ret)
    } else {
        err = ErrCodeStoreOutOfGas
    }
}

// When an error was returned by the EVM or when setting the creation code
// above we revert to the snapshot and consume any gas remaining. Addition
// when we're in homestead this also counts for code storage gas errors.
// 如果不是ErrCodeStoreOutOfGas的话, revert当前状态, 消耗gas。说明ErrCodeStoreOu
if maxCodeSizeExceeded || (err != nil && (evm.ChainConfig().IsHomestead(ev
    evm.StateDB.RevertToSnapshot(snapshot)
    if err != errExecutionReverted {
        contract.UseGas(contract.Gas)

```

Loading [MathJax]/jax/output/HTML-CSS/fonts/STIX/General/Regular/SuppMathOperators.js

```

    }
    // Assign err if contract code size exceeds the max while the err is still
    if maxCodeSizeExceeded && err == nil {
        err = errMaxCodeSizeExceeded
    }
    if evm.vmConfig.Debug && evm.depth == 0 {
        evm.vmConfig.Tracer.CaptureEnd(ret, gas-contract.Gas, time.Since(s
    )
    return ret, contractAddr, contract.Gas, err
}

```

4.1 形式化表示

合约创建流程的形式化表示 公式76表示合约创建的形式化表示。

合约创建需要的参数有：系统状态 σ ,发送者 (s), 原始调用者 (o), 可用gas值 (g), gas价格 (p), 捐献值 (v), 虚拟机的初始化代码其实际为一段任意长度的字节数组 (i), 当前虚拟机调用的栈深度 (e), 以及权限控制列表 (w)。

虚拟机执行合约创建的结果为新的中间过程状态集合 $\{\sigma'\}$, 剩余的gas值 g' , 交易子状态A, 交易状态码z, 合约的body code \mathbf{o} 。

新建合约账户地址的形式化表示 公式77给出了合约账户的地址的计算方法, 可以看出是跟发送者账户地址以及发送者的nonce值有关。

```

// CreateAddress creates an ethereum address given the bytes and the nonce
func CreateAddress(b common.Address, nonce uint64) common.Address {
    data, _ := rlp.EncodeToBytes([]interface{}{b, nonce})
    return common.BytesToAddress(Keccak256(data)[12:])
}

```

合约账户初始化的形式化表示

生成了合约账户的地址后, 需要对账户进行相应的初始化。公式78–82给出了创建合约之后的相关状态。

公式79表示新建的合约账户, 其nonce值为1, balance值为捐献值+原有值 (如果原合约账户不为空, 公式82), storage为空, codeHash为空的hash。

公式80–81表示如果调用账户若为空, 则仍为空。若不为空, 则相应的balance值减去捐献值v。

Loading [MathJax]/jax/output/HTML-CSS/fonts/STIX/General/Regular/SuppMathOperators.js

合约账户地址生成且初始化后，需要虚拟机执行合约的相应初始化代码。公式83给出了虚拟机执行的过程。

公式83表示，虚拟机在 Σ^* 基础上执行，可用gas值为 g ，运行环境参数为 l ， s 为合约创建的调用者地址， a 为新生成的合约账户地址。虚拟机执行之后生成新的临时状态 Σ^* ，剩余的gas值 g^* ，子状态 A ，以及状态码 z 。

其中 l 中的项如公式84–92所示。

- l_a 为新生成的合约账户地址，即 a ；
- l_o 为原始调用者，即 o ；
- l_p 为gas价格，即 p ；
- l_d 为虚拟机调用的input data，因为是合约创建，所以data段为空；
- l_s 为发送者，或者说调用者，即 s ；
- l_v 为捐献值，即 v ；
- l_b 为初始化代码段，即 i ；
- l_e 为当前调用栈深度，即 e ；
- l_w 为权限管理列表，即 w 。

虚拟机执行过程中如果出现了gas值不足的情况，则会回滚所有的状态。状态回到调用合约创建开始时的状态，也就是调用过程中消耗掉了所有的gas值，但是合约账户被混滚掉，变成没有被创建的状态。如果有捐献值，捐献值回滚至原账户。

如果虚拟机执行初始化合约的操作成功，则需要存储相应的合约代码到新创建的合约账户。公式93时计算存储合约代码所需的花费，其值与合约的代码长度有关。

虚拟机执行之后根据执行的情况

- gas值，如果没有出错。当前的临时gas值为 $g^{**} - c$ 。即在虚拟机执行完成后，再消耗掉存储code的gas。如果出错，则剩余gas值为0.公式94.
- 状态集合，如果出错，则回滚到虚拟机执行前的状态。若成功，则状态转变为临时状态集 Σ^{**} ，然后进行一些后续处理，如果合约账户是个死账户，则将该账户置为空，否则对合约账户的code进行设置。
- 状态码，如果临时状态集为空（虚拟机运行初始化的时候就出错了），或者gas不足以支付存储code的费用，则状态码为0.没有出错则为1.
- 出错的情况有，1. 生成的临时状态集为空且code为空 2. gas不足以支付存储code的

Loading [MathJax]/jax/output/HTML-CSS/fonts/STIX/General/Regular/SuppMathOperators.js

4.2 特别提示

当初始化代码交由虚拟机执行的时候，新创建的合约账户地址是存在的，只不过是没有任何body code。因此任何调用该合约的代码都会因为没有可执行的代码而返回错误。如果初始化代码中是以自毁操作为结束的，那么合约账户在交易完成之前就会被删除掉，目前该问题还有争议。而对于正常的STOP代码，或者是初始化执行返回的代码为空，虚拟机执行完成后，判定到该合约账户的code也还是空，那么这个合约账户就会变成一个僵尸账户，而其余额也会被永久的冻结在里面。

五、合约调用

合约调用的流程如下：

- 如果to账户地址不存在，则新建。
- 从sender中转账value值到to账户。
- 从合约账户中获取合约代码，进行设置，供虚拟机执行。
- 虚拟机执行合约代码。
- 如果合约执行出错，则回滚到合约执行之前的状态。

```
// Call executes the contract associated with the addr with the given input as
// parameters. It also handles any necessary value transfer required and takes
// the necessary steps to create accounts and reverses the state in case of an
// execution error or failed value transfer.
func (evm *EVM) Call(caller ContractRef, addr common.Address, input []byte, gas uint64,
    if evm.vmConfig.NoReursion && evm.depth > 0 {
        return nil, gas, nil
    }

    // Fail if we're trying to execute above the call depth limit
    if evm.depth > int(params.CallCreateDepth) {
        return nil, gas, ErrDepth
    }
    // Fail if we're trying to transfer more than the available balance
    if !evm.Context.CanTransfer(evm.StateDB, caller.Address(), value) {
        return nil, gas, ErrInsufficientBalance
    }

    var (
        to      = AccountRef(addr)
        snapshot = evm.StateDB.Snapshot()
```

Loading [MathJax]/jax/output/HTML-CSS/fonts/STIX/General/Regular/SuppMathOperators.js

//to账户不存在，则新建

```

if !evm.StateDB.Exist(addr) {
    precompiles := PrecompiledContractsHomestead
    if evm.ChainConfig().IsByzantium(evm.BlockNumber) {
        precompiles = PrecompiledContractsByzantium
    }
    if precompiles[addr] == nil && evm.ChainConfig().IsEIP158(evm.BlockNumber) {
        // Calling a non existing account, don't do anything, but
        if evm.vmConfig.Debug && evm.depth == 0 {
            evm.vmConfig.Tracer.CaptureStart(caller.Address(),
            evm.vmConfig.Tracer.CaptureEnd(ret, 0, 0, nil)
        }
        return nil, gas, nil
    }
    evm.StateDB.CreateAccount(addr)
}
// 转账
evm.Transfer(evm.StateDB, caller.Address(), to.Address(), value)

// Initialise a new contract and set the code that is to be used by the EVM
// The contract is a scoped environment for this execution context only.
// 设置要执行的代码
contract := NewContract(caller, to, value, gas)
contract.SetCallCode(&addr, evm.StateDB.GetCodeHash(addr), evm.StateDB.GetCode(addr))

start := time.Now()

// Capture the tracer start/end events in debug mode
if evm.vmConfig.Debug && evm.depth == 0 {
    evm.vmConfig.Tracer.CaptureStart(caller.Address(), addr, false, input)

    defer func() { // Lazy evaluation of the parameters
        evm.vmConfig.Tracer.CaptureEnd(ret, gas-contract.Gas, time.Now(), input)
    }()
}
// 执行代码
ret, err = run(evm, contract, input)

// When an error was returned by the EVM or when setting the creation code
// above we revert to the snapshot and consume any gas remaining. Addition
// when we're in homestead this also counts for code storage gas errors.
if err != nil {
    evm.StateDB.RevertToSnapshot(snapshot)
    if err != errExecutionReverted {
        contract.UseGas(contract.Gas)
    }
}

```

```

        return ret, contract.Gas, err
    }

```

5.1 合约调用的形式化表示

公式98为合约调用的形式化表示。

合约调用需要的参数有：系统状态 σ ,发送者 (s), 原始调用者 (o), 收款人 (r), 合约账户地址 (c), 可用gas值 (g), gas价格 (p), 转账额 (v), 捐献值 (\tilde{v}), 虚拟机的执行代码的input data其实际为一段任意长度的字节数组 (d), 当前虚拟机调用的栈深度 (e), 以及权限控制列表 (w)。

虚拟机执行合约调用的结果为新的中间过程状态集合 $\{\sigma\}'$, 剩余的gas值 g' , 交易子状态A, 交易状态码z, 合约的调用结果 \mathbf{o} 。

合约调用前的状态

公式99–105为虚拟机执行合约代码之前的一些临时状态。

在虚拟机执行合约代码之前, 首先进行转账。(除非发送者和接收者相同) 公式99.

由于调用者有可能是未定义的。所以更严谨的定义如公式100–105.

- 调用者如果之前为空且value为0, 则调用者依然为空。否则, 调用者的balance减去转账值。公式100–102.
- 如果接收者账户不存在, 且转账值不为0, 则新建接收者, 将其nonce值0, 余额为转账额v, storageRoot为空的TRIE, codeHash为空的hash。
- 如果接收者账户不存在, 且转账值为0.则不处理。
- 如果接收者账户存在, 则其余额为原先的余额加上转账值。

虚拟机执行合约调用的形式化表示

虚拟机执行的参数为, 公式109–118:

- I_a 为接收者账户, 即r, (在合约创建的时候, 该处为新创建的合约账户);
- I_o 为原始调用者, 即o;
- I_p 为gasPric, 即p;

• I_d 为输入数据 (input data), 即d.

Loading [MathJax]/jax/output/HTML-CSS/fonts/STIX/General/Regular/SuppMathOperators.js

I_s 为调用者账户, 即s;

- I_v 为捐献值（注意这里并不是转账值），即 \tilde{v} ;
- I_e 当前调用栈深度，即 e ;
- I_w 权限管理，即 w ;
- t 可控的账户（touched accounts）为调用者账户和接收者账户;

虚拟机执行的合约公式119-120，其中公式119的前8种为预编译好的合约，主要完成一些基本的加密和运算等操作，最后一种即为调用用户的合约。

合约执行的结果如公式106-118所示。

- 如果合约执行失败，则状态回滚到之前的状态。如果执行成功，则状态转变为执行后状态。公式106.
- 如果合约执行失败，则消耗掉所有的gas，gas剩余值为0.成功，则消耗掉执行过程中的gas。公式107.
- 如果合约执行失败，则返回0，成功返回1.

< 以太坊黄皮书详解（一）

以太坊黄皮书详解（三） >

0条评论 yuan1028  Disqus 隐私政策

 登录 ▾

 Favorite  推文  分享

评分最高 ▾



开始讨论...

通过以下方式登录

或注册一个 **DISQUS** 帐号 

姓名

来做第一个留言的人吧！

 订阅  在您的网站上使用 Disqus添加 Disqus添加  不要出售我的数据

Loading [MathJax]/jax/output/HTML-CSS/fonts/STIX/General/Regular/SuppMathOperators.js



© 2017 Kiko Now
